

# GM5 3DOF Motion System - Manuel Utilisateur Interactif

## 01 - Enregistrement

Allez à la page d'enregistrement en cliquant sur **Registration**. Vous pouvez échanger votre bon SimTools à l'adresse suivante : [https://event.thermaltake.com/GM5\\_Software\\_Verification/](https://event.thermaltake.com/GM5_Software_Verification/) Créez ensuite votre compte SimTools sur : <https://simtools.us/redeem-voucher/> Cette licence correspond à la version **Professionnelle à vie**. Saisissez votre identifiant et mot de passe SimTools, puis cliquez sur **Activer la licence** pour valider.

## 02 - Plugins

Ouvrez le gestionnaire de plugins (**Plugins Manager**) et procédez aux installations suivantes :  
1. Dans la section **Interface Plugins**, installez **Serial**. 2. Dans la section **Axis Plugins**, installez **Generic 2D Advanced**.

## 03 - Plugins de jeu

Trouvez votre jeu dans la section **Game Plugins** et installez le plugin correspondant.

## 04 - Connexion du logiciel

Veuillez saisir les valeurs suivantes comme indiqué. **Important :** dans le champ **Interface – Output**, assurez-vous d'entrer la chaîne suivante : ``HA`` Paramètres du port série : - **ComPort** : selon votre console - **BitsPerSec** : 115200 - **Data Bits** : 8 - **Parity** : Aucune - **Stop Bits** : 1 - **Output – Bit Range** : 16 - **Output Type** : Binaire - **Output Rate** : 4 ms  
Sélectionnez le plugin d'interface : **Serial** Puis cliquez sur **Interface Setup**.

## 05 - Réglage de la sortie d'axe

Dans le menu déroulant **Selected Plugin**, sélectionnez **Generic 2D Advanced**. Dans la section **Axis Settings**, entrez les paramètres correspondants pour chaque axe. Passez la souris sur le plugin de jeu et cliquez sur l'icône d'onde dans le coin inférieur droit pour ouvrir les **Motion Settings**. Les doubles flèches indiquent une sortie **positive**. Les flèches croisées indiquent une sortie **négative**. Réglages recommandés des axes : - **Heave** : 20 - **Roll** : 25 - **Pitch** : 25 - **Sway** : 20 - **Surge** : 20

## 06 - Stationnement (Parking)

Ces paramètres s'appliquent à tous les plugins et profils de jeu. Vous ne devez les configurer qu'une seule fois. Lors de la fermeture du jeu, SimTools effectuera automatiquement l'atterrissage. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Stop** dans le plugin du jeu pour exécuter cette action. Avant d'éteindre le système, assurez-vous que le GM5 est en **mode d'atterrissage (Landing)**.